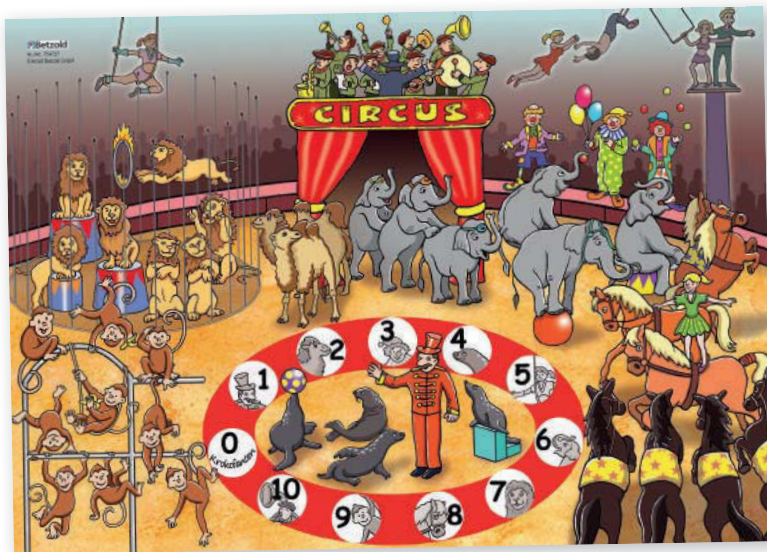
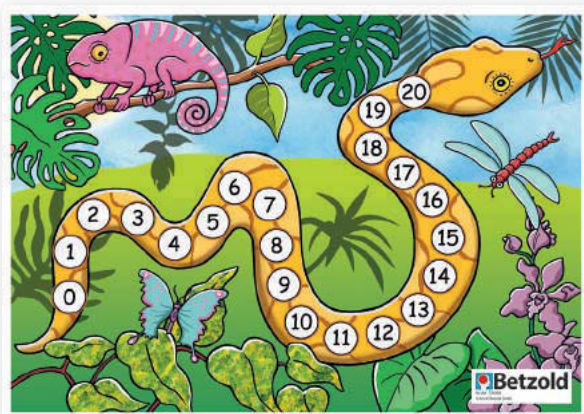


# Die neuen Spiele!

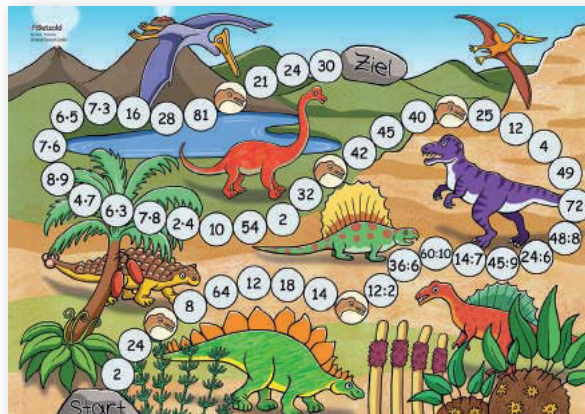


1..

- So macht Rechnen Spaß!
- alle Spiele sind in einer praktischen Box
- inklusive benötigtem Material je Spiel



2..



3..

## 1.. Rechen-Zirkus

Die netten Leute vom Zirkus sind gerne bereit, euch zu empfangen. Doch können sie leider nicht alle Kinder jede Gruppe besuchen lassen, da sie oft üben müssen und deshalb nicht viel Zeit haben. Der Zirkusdirektor schlägt deshalb ein Wettspiel vor, das darüber entscheidet, welche Zirkusgruppen ihr besuchen dürft. Schon geht der abwechslungsreiche wie kindgerechte Rechenspaß los!  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754727H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €

## 2.. Zahlenschlange

Ein buntes Spiel, um den Zahlenraum bis 20 zu festigen.  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754812H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €

## 3.. Dino-Rechenland

Ihr befindet euch im Dinoland und möchtet so schnell wie möglich an den Dinosauriern vorbei, um schnell ans Ziel zu kommen. Ganz egal, ob die Aufgaben mit Addition, Subtraktion oder Division gelöst werden – wer am cleversten rechnet, gewinnt. Im Dino-Rechenland gibt es viel zu entdecken und errechnen. Zur Unterstützung gibt es 1 x 1-Tabellen.  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754825H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €

## 4.. Rechenspaß im Weltall

**Rechenspaß rund um das kleine 1 x 1**  
Ihr befindet euch mit eurer Rakete im Weltall. Ihr habt den Auftrag, das Weltall als Erster zu erforschen. Das bedeutet für euch, so schnell es geht zweimal die erste Umlaufbahn und einmal die zweite Umlaufbahn zu durchfliegen, um die anderen Raketen abzuhängen. Auf dem Flug dorthin müssen Aufgaben gelöst werden. Ein galaktischer Rechenspaß für bis zu 4 Spieler.  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754831H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €

## 5.. Katz und Maus – das rasante Verfolgungsspiel!

Zu Beginn des Spieles wird vereinbart, wer Katze und wer Maus ist. Die Katze versucht, eine Maus zu fangen. Doch natürlich möchten die Mäuse entkommen. Im Mathespiel Katz & Maus lernen die Kinder das spielerische Zählen und Rechnen im Zahlenraum bis 100, die Grundrechenarten Addition und Subtraktion sowie die Zehnerübergänge. Der besondere Reiz des Spiels liegt in der Möglichkeit differenzierter Aufgabenstellung.  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754729H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €

## 6.. Kürbisrennen

Ein rasanter Hindernislauf für wahre Rechenkünstler! Kinder lernen spielerisch Zählen und Rechnen im Zahlenraum bis 100, die Grundrechenarten Addition und Subtraktion. Der besondere Reiz des Spiels liegt in der Möglichkeit differenzierter Aufgabenstellung.  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754725H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €

## 7.. Pyramidenspiel

Bei diesem Spiel ist schnelles Rechnen gefragt. Wer findet die meisten Möglichkeiten, seine Pyramide zu füllen? Hier gilt nicht nur die Summe – auch Teilmenngen bringen die Kinder ans Ziel. Je mehr Ergebniszahlen ein Spieler findet, desto schneller kann er seine Felder belegen und kann die Runde für sich entscheiden.  
Warnhinweis: 1 (Seite 306)

754728H26\* 10,<sup>92</sup> / 12,<sup>99</sup> €