

Größer-kleiner-Monster

Mathe darf auch lustig sein! Das kleine Zahlen-Monster Nimmersatt frisst unheimlich gerne Zahlen – hat es Auswahl, verputzt es auf jeden Fall immer die größere Zahl. Sind die Zahlen gleich groß, kann es sich überhaupt nicht entscheiden ... So wird dieses Mathe-Thema zum Lernspiel und garantiert in kürzester Zeit

verstanden. Die Größer-, Kleiner-, Gleich-Zeichen sind bereits in roter Farbe in den Monstern integriert. So erkennen und verstehen die Schüler die Zeichen dann auch ganz schnell ohne Monster drum herum.

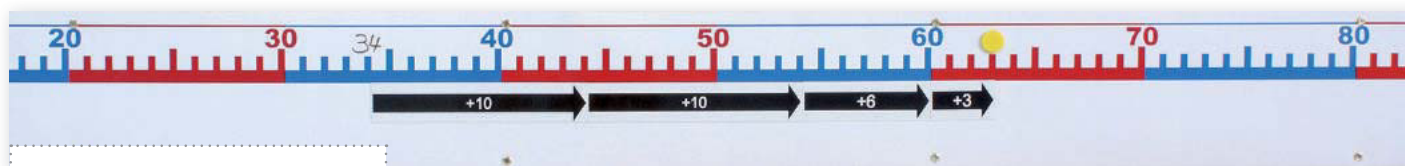
Set bestehend aus:

- 4 Größer-kleiner-Monster, beidseitig bedruckt, ca. 14,5 x 16 cm
- 2 Gleich-Monster, einseitig bedruckt, ca. 15 x 16 cm
- 2 große Kuchen, ca. 7 x 8 cm
- 2 kleine Kuchen, ca. 4 x 4,5 cm

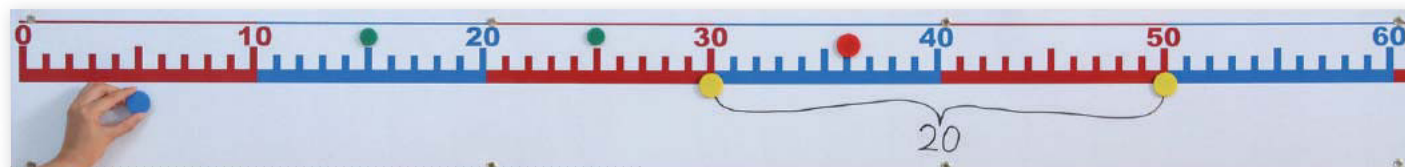
88462H26

11,⁷² / 13,⁹⁵ €

Magnet-Zahlenstrahl von 0 bis 100



Rechenwege sichtbar machen



Mit Greifmagneten Zahlen markieren + verdecken

Magnet-Zahlenstrahl von 0 bis 100

Rechenoperationen veranschaulichen, Zahlen markieren.

Mit den großen Rechenpfeilen zeigen Sie Rechenwege und -strategien. Die Pfeile sind auf Magnetstreifen gedruckt. Auf einer Seite befinden sich schwarze Plus-, auf der anderen Seite rote Minuspfeile. Die Pluspfeile zeigen zum 100er, die Minuspfeile zur 0. Der Zahlenstrahl ist

mit Whiteboard-Stiften beschreibbar. So können Sie Zahlen und Symbole eintragen und später leicht wieder abwischen.

Lieferumfang:

- 1 Zahlenstrahlband 0 - 100, aus beschichteter Eisenfolie. 3 Meter lang, 22 cm hoch
- Das Band ist abriebfest bedruckt. Ösen ermöglichen

eine problemlose Montage.

- 39 Streifen mit Rechenpfeilen, doppelseitig magnetisch
 - Die Magnetstreifen lassen sich wenden.
 - 38 Greifmagnete (30 mit Ø 20 mm, 8 mit Ø 30 mm)
- Schrauben und Dübel zur Befestigung liegen bei.

86889H26*

73,⁹⁵ / 88,- €